2022 솔룩스27기 / 2016133 이유진

간단한 자기소개와 SOLUX에 지원하게 된 동기를 서술해주세요.(500자 이내) \*

안녕하세요, 컴퓨터과학전공 20학번 이유진입니다. 통계학과를 복수전공 하고있으며, 4학기를 마친 지금 휴학 중에 있습니다. 솔룩스는 제게 가장 필요한 동아리 활동이라 생각하여 지원하게 되었습니다. 지난 2년간 학교생활을 하며 여러 부족함을 느꼈습니다. 첫째로는 스스로의 능력이고 둘째로는 프로젝트 경험의 기회입니다. 복수전공까지 하는 학교 강의, 학회 활동과 병행하느라 스스로 하는 알고리즘 공부에 집중하기엔 부족한 시간, 그리고 비대면은 제게 여러 아쉬움을 남겼습니다. 시간 부족 문제는 휴학으로 해결한 지금, 협업 경험 부족의 갈증은 솔룩스 활동으로 해소할 수 있다고 생각합니다. 프로젝트를 위한 스터디가 필수적이라는 점에서 전공자이지만 부족한 저에게, 그리고 프로젝트 경험이 절실한 저에게 꼭 필요한 동아리라고 느꼈습니다. 또한 솔룩스에서 진행하는 세미나는 최신 동향에 걸맞는 유익한 프로그램이라 생각되어 꼭 듣고 싶었습니다. 솔룩스에서 의미있는 배움을 얻을 수 있을 것이라고 기대합니다.

관심 있는 IT분야에 대해 설명해주세요. (분량은 자유입니다) \*

아직 진로로 선택할 개발 직군에 대한 확신이 들지는 않지만, 최근 프론트엔드 직군에 관심을 갖고 있습니다. 그렇기에 2022년 올해 계획 중 자바스크립트와 html 공부가 있었습니다. 흥미가 생긴 프론트엔드 직군의 첫 시작이라고 할 수 있는 언어인만큼 꼭 올해 공부하겠다는 계획을 세웠습니다. 또한, 통계학과를 복전하고 있는 만큼 데이터분석에도 관심이 있습니다. 비교과 활동으로 들었던 데이터 시각화 특강이 유익했고, 최근 코로나로 통계 자료를 더욱 많이 접하게 되며 데이터를 분석하고 이를 효과적으로 시각화 하는 것에 흥미가 생겼습니다.

 위 질문에 대한 경험이 있으면 자세히 서술해주세요. (학교 수업, 인터넷 강의, 부트 캠프 등을 전부 포함합니다. 분량은 자유입니다.)

지난 학기 학교에서 자바 강의를 들으며 스윙 컴포넌트를 이용한 GUI에 대해 배웠습니다. 기초부터 차근차근 배운 후 기말고사 과제로 영화, 도서 리스트를 만들어 편집할 수 있는 프로그램을 만들었는데 일반적인 홈페이지와 비슷한 구성이었습니다. 내가 이용할 수 있는 화면을 직접 만든다는 점이 흥미로웠고, 코딩한 내용이 빠르게 시각적으로 와닿는 것이 재미있었습니다. 과제와 시험 역시 제출기한에 대한 스트레스를 제외하면 깨달음과 희열의 연속이었던 기억이 생생합니다. 프론트엔드를 선택한 대부분의 사람들과 비슷한 이유임을 압니다. 하지만 많은 이들이 공감하고 자신의 선택에 있어 큰 영향을 차지한다는 것은 그 어디에 분명한 힘이 있다고 생각합니다. 솔룩스의 부원으로 활동하며 이 기회를 더 성장할 도약의 발판으로 만들고 싶습니다. 단순한 흥미에서 그치지 않고 다양한 경험과 배움을 통해 최고의 행운이라는 ‘좋아하는 것을 잘 하는’ 프론트엔드 개발자로 성장하고 싶습니다.

다음 학기 계획을 서술해주세요.(타 동아리, 수업 계획 등등) \*

저는 이번 학기를 포함한 2022년 1년동안 휴학할 계획이며, 현재 학회 ‘알고스’에 소속되어 부원으로 활동할 것입니다. 여름 계절학기로 전공 1과목을 수강할 계획이 있으며, 학회 소속 연합에서 제공하는 알고리즘캠프와 icpc신촌에 참가할 것입니다. 전공공부와 자기계발에 집중하기 위해 휴학을 결심한 만큼, 지난 2년간 배웠던 전공 과목 중 특히나 부족하다고 느꼈던 자료구조와 디지털논리회로 과목을 복습할 것입니다. 더불어 알고리즘을 능숙하게 활용하는 능력이 부족하다 느껴 백준을 이용한 알고리즘 공부를 할 것입니다. 또한 정보처리산업기사 시험을 응시할 계획으로 현재 필기과목 공부 중에 있습니다.

SOLUX에서 얻어가고 싶은 것을 서술해주세요.(500자 이내) \*

첫째로, 한 학기에 한 번씩 있을 프로젝트 기회를 최대한으로 활용하여 성장하고 싶습니다. 협업 경험은 이 분야에서 가장 중요한 것 중 하나로 꼽히는데, 어떻게 시작해야 할지 고민도 많고 막막했습니다. 체계적으로 진행되는 솔룩스의 활동이 이러한 고민을 해결해줄 것입니다.

둘째로, 학우들과의 관계성입니다. 지난 2년간의 비대면 수업으로 학과 학생 뿐만 아니라 숙명인 모두와 교류할 기회가 거의 없던 것이 큰 아쉬움으로 남았습니다. 솔룩스에서 활동하며 같은 분야에 관심있는 많은 학우들과 함께 배우고 성장하고 싶습니다.

셋째로, 자신감입니다. 지금껏 늘 무언가 부족하다는 생각에 자신감도 자존감도 많이 잃었습니다. 작더라도 어떠한 것을 성취하는 것이 자신감 회복에 얼마나 큰 도움이 되는지 알고 있습니다. 흐지부지 끝나는 프로젝트가 아닌, 하나의 완성된 결과물이 단순한 스펙 그 이상의 것으로 작용할 것임을 믿습니다. 이렇게 자신감을 회복한다면 이후의 자신의 발전에도 긍정적으로 힘이 될 것입니다.

참여하고 싶으신 프로젝트 분야 1순위는 무엇인가요? \*

웹(프론트, 백, 서버 등)

진행하고 싶으신 프로젝트 계획이 있으시다면 서술해주세요(자율).

웹을 처음 공부하는 만큼 웹 개발에 필요한 프로그래밍 언어 학습이 우선이어야 한다고 생각합니다. 같이 기초부터 시작하는 팀원들과 차근차근 공부하며 기초를 다진 후, 간단한 게임 만들기나 홈페이지 만들기부터 시작하고 싶습니다. 홈페이지 제작으로는 대학생 커뮤니티 에브리타임에서 제공하는 시간표 만들기, 쪽지 보내기, 글 작성 등의 기능을 구현해보고 싶습니다.

1순위 분야 외에도 참여하고 싶으신 프로젝트 분야가 있다면 체크해주세요(기타 선택 시 직접 입력). \*

앱, 데이터 분석, 게임